花蓮縣地方教育發展基金 - 花蓮縣北昌國小

平衡表 中華民國114年1月31日

單位:新臺幣元

資產		金額	%	負債及淨資產		金額	%
科目名稱	編號	立例	/0	科目名稱	編號	並領	/0
資 產	1	200, 182, 079	100.00	負 債	2	19, 737, 910	9. 86
流動資產	11	48, 142, 616	24.05	流動負債	21	17, 796, 769	8. 89
現金	1101	46, 288, 466	23. 12	應付款項	2102	17, 796, 769	8. 89
銀行存款	110102	46, 288, 466	23. 12	應付代收款	210203	17, 796, 769	8. 89
銀行存款-縣庫存款	110102-01	27, 349, 455	13.66	應付費用	210204	0	0.00
銀行存款-專戶存款	110102-02	18, 420, 435	9. 20	其他負債	28	1, 941, 141	0.97
銀行存款-午餐專戶	110102-04	0	0.00	什項負債	2801	1, 941, 141	0. 97
銀行存款-國小經臨	110102-08	518, 576	0. 26	存入保證金	280104	1, 941, 141	0. 97
費				暫收及待結轉帳項	280108	0	0.00
銀行存款-退休撫卹	110102-09	0	0.00	淨資產	3	180, 444, 169	90. 14
給付				淨資產	31	180, 444, 169	90.14
應收款項	1103	0	0.00	1 7 7 7	3101	180, 444, 169	90. 14
應收利息	110305	0	0.00	ボイ貝 図いで尺	310101	152, 859, 695	76. 36
預付款項	1108	1, 854, 150	0. 93	本期賸餘	310102	27, 584, 474	13. 78
預付費用	110804	536, 675	0. 27	淨資產調整數	310104		
其他預付款	110899	1, 317, 475	0.66				

信託代理與保證資產14,000信託代理與保證負債14,000保證品14,000應付保證品14,000

註:本表編製基礎係依會計法刪除第29條後,納入固定資產及長期負債等科目,與預算編列基礎不同。

花蓮縣地方教育發展基金 - 花蓮縣北昌國小

平衡表 中華民國114年1月31日

單位:新臺幣元

資產		金額	%	負債及淨資產		金額	%
科目名稱	編號	並領	/0	科目名稱	編號	→ 並領	/0
固定資產	14	152, 039, 463	75. 95	合計:		200, 182, 079	
土地	1401	96, 992, 500	48. 45				
土地	140101	96, 992, 500	48. 45				
房屋建築及設備	1404	34, 703, 401	17. 34				
房屋建築及設備	140401	58, 432, 134	29.19				
累計折舊-房屋建築及	140402	-23, 728, 733	-11.85				
設備							
機械及設備	1405	10, 034, 311	5. 01				
機械及設備	140501	24, 140, 901	12.06				
累計折舊-機械及設備	140502	-14, 106, 590	-7.05				
交通及運輸設備	1406	1, 507, 732	0.75				
交通及運輸設備	140601	2, 639, 872	1. 32				
累計折舊-交通及運輸	140602	-1, 132, 140	-0.57				
設備							
雜項設備	1407	8, 801, 519	4. 40				
雜項設備	140701	22, 908, 801	11. 44				

信託代理與保證資產14,000信託代理與保證負債14,000保證品14,000應付保證品14,000

註:本表編製基礎係依會計法刪除第29條後,納入固定資產及長期負債等科目,與預算編列基礎不同。

花蓮縣地方教育發展基金 - 花蓮縣北昌國小

平衡表 中華民國114年1月31日

單位:新臺幣元

資產		金額	%	負債及淨資產		金額	%
科目名稱	編號	金領	/0	科目名稱	編號	並 領	/0
累計折舊-雜項設備合計:	編號 140702	-14, 107, 282 200, 182, 079			編號		

信託代理與保證資產14,000信託代理與保證負債14,000保證品14,000應付保證品14,000

註: 本表編製基礎係依會計法刪除第29條後,納入固定資產及長期負債等科目,與預算編列基礎不同。